

EXCOBITATUS

talent	vysvětlivka

bojová kategorie	stupeň kvalifikace	bonus k uč (oč)	základ pro kategorii	VZK (nedok. výcv.)
boj beze zbraně	* * *	()		
tupé zbraně	* * *			
ostré zbraně	* *			
vrh přímý	*			
hod granátem	* *			
metací				
lehké palné zbraně				
energetické zbraně				
těžké zbraně				
konzolové zbraně				

část těla		max OB	současné OB	krvavé zranění	
HLAVA	30% z max			10% zranění	-10 UČ, OČ, dov., -1 rychlost; -1 OB dezinfikovat
KRK	10% z max			20% zranění	-20 UČ, OČ, dov., -2 rychlost, -2 OB dezinfikovat
PRAVÁ RUKA	45% z max			30% zranění	-30 UČ, OČ, dov., -3 rychlost, -5 OB nutné ošetření
LEVÁ RUKA	45% z max			40% zranění (hod na bezvědomí)	-40 UČ, OČ, dov., -4 rychlost, -1 OB/min
TRUP	100% z max			50% zranění (hod na bezvědomí)	-50 UČ, OČ, dov., -5 rychlost, -1 OB/min
LEVÁ NOHA	60% z max			stínové zranění	
PRAVÁ NOHA	60% z max				

další zraněné části těla:

Standardní dovednosti

I – 150 DB	poměr (VZK:DB)	poč. bonus	poč. DB + natrén. DB + bonusy	
Autoškola+motorky	1 : 25	obr.+pos.	+	+
Automechanika	1 : 4	int.+obr	+	+
Bojová řeč	1 : 10	int.x2	+	+
Horolezectví	1 : 4	síla + obr.	+	+
Kapsářství	1 : 4	obr.+pos.	+	+
Letecká mechanika	1 : 4	int.+obr.	+	+
Maskování	1 : 4	obr.x2	+	+
Námořní mechanika	1 : 4	int.+obr.	+	+
Plavidla	1 : 2	int.+obr.	+	+
Navigace	1 : 5	int.+pos.	+	+
Nenápadnost	1 : 4	vzh.+obr.	+	+
Padělání	1 : 2	obr.x2	+	+
Pasti	1 : 4	obr.+int.	+	+
Pokročilé řízení auta	1 : 2	obr.+pos.	+	+
Pokročilé řízení motorky	1 : 2	obr.+pos.	+	+
Potápění	1 : 4	odl.+obr.	+	+
Plavání	1 : 25	obr.+síla	+	+
Plížení	1 : 4	obr.x2	+	+
Primitivní zbraně	1 : 2	obr.+int.	+	+
První pomoc	1 : 5	int.x2	+	+
Přežití v divočině	1 : 2	odl.+obr.	+	+
Sledování	1 : 4	obr.+pos.	+	+
Stopování	1 : 4	pos.+int	+	+
Taneční	1 : 50	obr.x2	+	+
Těžká technika	1 : 2	obr.+pos.	+	+
Vaření	1 : 5	obr.+int.	+	+
Výbušniny	1 : 2	int.+obr.	+	+
Výsadek	1 : 4	obr.x2	+	+
Vyslýchání	1 : 4	síla+int.	+	+
Zámečnictví	1 : 4	obr.+int	+	+

Progresivní dovednosti

I - ∞ (od 150 DB poměr o ½ horší)	poměr (VZK:DB)	poč. bonus	poč. DB + natrén. DB + bonusy	
Biotechnika	1 : 1	int x2	+	+
Cybertechnologie	1 : 1	int.x2	+	+
Drogy	1 : 1	int.+odol.	+	+
Elektronika	1 : 1	int x2	+	+
Finančnictví	1 : 2	int.x2	+	+
Chemie	1 : 1	int.x2	+	+
Letadla	1 : 1	obr.+int.	+	+
Medicína	1 : 1	int.+obr.	+	+
Nanotechnologie	1 : 1	int.+obr.	+	+
Přírodní léčitelství	1 : 2	int.+pos.	+	+
Psychologie	1 : 1	psy.+int.	+	+
Software	1 : 1	int.x2	+	+
Šifrování	1 : 2	int.x2	+	+
Vertory	1 : 1	int.+obr.	+	+
Vyjednávání	1 : 2	oso.+vzh.	+	+
Vzducholodě a balóny	1 : 2	int.+obr.	+	+
Zbrojní technologie	1 : 2	int.x2	+	+
Zákony ulice	1 : 2	psych.+int.	+	+

Postihy za vzdálenost		Celková váha vybavení	
Postihy za vzdálenost pro střední kontakt		Střelné zbraně	
Velmi blízko (1 – 2 m)	+60	Zásobníky	
Blízko (3 – 8 m)	+30	Ostatní zbraně	
Průměrně (9 – 25 m)	0	Volná munice	
Daleko (26 – 100 m)	-30	Granáty	
Velmi daleko (101 – 300 m)	-60	Kevlary	
Postihy za vzdálenost pro daleký kontakt		Výstroj	
Velmi blízko (1 – 2 m)	-50		
Blízko (3 – 15 m)	-10		
Průměrně (16 – 400 m)	0		
Daleko (401 – 1000 m)	-30		
Velmi daleko (1001 – 2200 m)	-70	Celkem	

Střelné zbraně

typ zbraně	ráže	UČ	las	bon. UČ	kadence	kap. zás.	komponenty	počet zás.	váha zbraně	váha zás.	váha celkem

Zásobníky

typ zásobníku	ráže	PK	OM	počet	kapacita	váha prázd. zás.	váha 1 náboje	váha nábojů v zás.	celk. váha

Ostatní zbraně

typ zbraně	UČ	bon. UČ	bon. OČ	bon. PK	OM	mod. vrhu	pos. chyc.	munice	DSH	počet	váha

Volná munice

ráže	PK	OM	DSH	počet	váha/kus	celková váha

Granáty

název zbraně	uč	OM	dosah	oblast půs.	do 1m	do 2m	do 3m	do 5m	do 8m	do 15m	váha

Nanoimplantáty

název	umístění	účinek	vedlejší účinek

Kevlary

[illegible]

Výstroj

[illegible]

Dopravní prostředky

název	druh	rychlost	poč. cest.	dojezd	manévr.

Životní styl

zaměstnání a plat		
nájem za byt		
životní úroveň		
bonus k extrémním reakcím		

Peníze

hotovost	konto č. 1	konto č. 2	konto č. 3